

Progettazione ambienti 3D

Integrazione visori in ambiente Unity

CLASSE

Giorno - ora

4AI

Giovedì 13/3 9:30 – 10:20 terza ora

Venerdì 21/3 10:50 -12:50 quarta e quinta ora

4BI

Martedì 11/3 10:50 – 11:50 quarta ora

Venerdì 14/3 10:50 -12:50 quarta e quinta ora

4CI

Giovedì 13/3 7:50 – 9:30 prima e seconda ora

Sabato 15/3 9:50 – 10:50 terza ora

4DI

Sabato 15/3 10:50 – 11:50 quarta ora

Martedì 18/3 9:50 – 11:50 terza e quarta ora