

DICHIARAZIONE LIBERATORIA DI RESPONSABILITA' (per figli minorenni)

Il/la sottoscritto/a _____

Nato/a il _____ a _____ residente in _____

_____ Via/Piazza _____ n. _____

Documento di riconoscimento _____ n. _____

telefono (fisso e/o cell.): _____ e-mail: _____

in qualità di genitore/tutore di (nome e cognome) o il/la sottoscritto/a **(per studenti maggiorenni)**

_____ nato/a a _____ (prov. _____) il _____

residente a _____ Via _____

_____ Prov _____ C.F. _____

Con la sottoscrizione della presente si dichiara la non sussistenza di patologie del proprio figlio/a riguardanti il senso di movimento e di equilibrio.

Pertanto a tal fine si esonera e solleva da ogni responsabilità civile e penale l'Istituto Industriale G. Marconi di Pontedera (PI) derivante dalla partecipazione a corsi di formazione con l'uso di visore virtuale.

PONTERA li, _____

Il/la dichiarante _____ (Firma leggibile e per
esteso) **(esercitante la potestà genitoriale sul minore)**

Il/la dichiarante _____ (Firma leggibile e per
esteso) **(per studenti maggiorenni)**

Confermo di aver letto e compreso la presente dichiarazione liberatoria prima di apporvi la mia firma e sono consapevole che, firmando la presente, rinuncio a determinati diritti legali.

Regolamento di Laboratorio con uso di visori virtuali



N.B.(AVVERTENZE PER LA SALUTE E LA SICUREZZA): per ridurre al minimo il rischio di lesioni fisiche, malesseri o danni a oggetti, assicurarsi che tutti gli utilizzatori del visore abbiano letto attentamente le avvertenze di seguito riportate prima di utilizzare Oculus Go e i controller.

- 1. Prima di utilizzare il visore :** Leggere e seguire tutte le istruzioni di configurazione e utilizzo fornite con il visore. • Prendere visione delle raccomandazioni in tema di hardware e software per l'utilizzo del visore. Il rischio di malessere può aumentare in caso di mancato utilizzo di hardware e software raccomandati. Il visore e il software non sono progettati per essere utilizzati con dispositivi, accessori e/o software non autorizzati. L'utilizzo di un dispositivo, accessorio e/o software non autorizzato può provocare lesioni personali a voi o terzi, causare problemi di rendimento o provocare danni al vostro sistema e ai relativi servizi. Per ridurre il rischio di malessere, regolare i cinturini laterali e superiori, assicurarsi di aver posizionato correttamente l'imbottitura del visore da porre a contatto con il volto e vedere una singola immagine nitida; ciò aiuterà a bilanciare il peso del visore. Ricontrollare le impostazioni prima di riprendere l'uso dopo una pausa per evitare modifiche indesiderate delle impostazioni.
- 2. La realtà virtuale è un'esperienza immersiva che può essere intensa.** Contenuti spaventosi, violenti o ansiogeni possono indurre il vostro corpo a reagire come se fossero reali. Selezionare con cura i contenuti se hai avuto precedenti episodi di malessere e reazioni fisiche in presenza di situazioni di questo tipo. Oculus fornisce delle valutazioni di confort per ogni suo contenuto e dovresti controllare tali valutazioni prima dell'utilizzo del contenuto. (Per maggiori dettagli sulle valutazioni di confort e su come possono aiutarti ad avere un'esperienza confortevole, visitare <https://support.oculus.com/help/oculus/918058048293446/>). Se non avete mai sperimentato la realtà virtuale, cominciate con contenuti valutati Comfortable, prima di provare contenuti Moderate, Intense o Unrated.

3. Per sentirsi a proprio agio, in un'esperienza di realtà virtuale, sono necessari senso di movimento ed equilibrio perfetti. Non utilizzare il visore in caso di: stanchezza; sonno; uso di alcol o droghe; stato di ebbrezza; problemi di digestione; stress emotivo o ansia; raffreddore; influenza; mal di testa; emicrania; mal d'orecchio, in quanto questo può aumentare la sensibilità a reazioni avverse.
4. **Raccomandiamo una visita medica** prima di utilizzare il visore se siete: in gravidanza, anziani, affetti da precedenti problemi di visione binoculare o disturbi psichiatrici o soffrite di problemi cardiaci o altri gravi problemi medici.
5. **Convulsioni:** Convulsioni, spasmi oculari o muscolari, causati da luci lampeggianti o intermittenti e questo può verificarsi guardando la TV, giocando con videogiochi, o vivendo un'esperienza di realtà virtuale anche se episodi di convulsioni o black out non si sono mai verificati in precedenza né sussiste familiarità con convulsioni o epilessia. Tali convulsioni sono più frequenti nei bambini e nei giovani. Chiunque riscontri qualunque dei predetti sintomi deve interrompere l'utilizzo del visore e consultare un medico. Se avete avuto in precedenza convulsioni, perdita della consapevolezza o altri sintomi connessi a un disturbo di tipo epilettico è consigliabile consultare un medico prima dell'utilizzo del visore.
6. **Bambini:** Questo prodotto non è previsto per essere utilizzato da bambini di età inferiore ai 13 anni in quanto le dimensioni del visore non sono progettate per i bambini e una misura inadeguata può provocare malessere o effetti sulla salute e i bambini più piccoli sono in un periodo critico per lo sviluppo della vista. Gli adulti dovrebbero assicurarsi che i bambini (di età pari o superiore ai 13 anni) usino il visore conformemente a queste avvertenze per la salute e la sicurezza assicurandosi anche che il visore sia usato come prescritto nelle sezioni Prima di utilizzare il visore e Ambiente sicuro. Gli adulti dovrebbero controllare l'eventuale presenza dei sintomi descritti in queste avvertenze per la salute e la sicurezza (inclusi quelli descritti nelle sezioni Malessere e Lesioni da sforzo ripetitivo) nei bambini (di età pari o superiore ai 13 anni), che utilizzino o abbiano utilizzato il visore e dovrebbero limitare il tempo impiegato dai bambini nell'utilizzo del visore e assicurarsi che facciano pause durante l'utilizzo. E' consigliabile evitare l'utilizzo prolungato in quanto potrebbe avere ripercussioni negative su coordinazione mano-occhio, equilibrio e abilità multi-tasking. Gli adulti dovrebbero controllare con attenzione i bambini durante e dopo l'utilizzo del visore per individuare eventuali diminuzioni di tali abilità.
7. **Precauzioni generali** Per ridurre al minimo il rischio di lesioni o malesseri, si consiglia di seguire le presenti istruzioni e di osservare le presenti precauzioni durante l'utilizzo del visore.
 - Utilizzare esclusivamente in un ambiente sicuro Il visore produce un'esperienza immersiva nella realtà virtuale che distrae da tutto ciò che vi circonda e ne impedisce la vista.
 - „ Assicurarsi sempre di conoscere gli ambienti circostanti prima di iniziare a utilizzare il vi-

sore e mentre lo utilizzate. Usare prudenza per evitare infortuni. „ Siete sempre responsabili di creare e di mantenere un ambiente sicuro per l'utilizzo. „ Possono verificarsi lesioni gravi se si inciampa, si urta un muro, un mobile o altri oggetti, pertanto occorre sgombrare un'area per l'utilizzo sicuro prima di usare il visore. „ L' utilizzo del visore può causare perdita dell' equilibrio. „ Ricordate che gli oggetti che vedete nell' ambiente virtuale non esistono nel mondo reale, perciò non sedetevi né salite sopra di essi, né utilizzateli come supporto. „ Restate seduti a meno che il gioco o contenuto non richieda di stare in piedi. Se si utilizza il visore da seduti, assicurarsi di essere seduti su una superficie sicura e stabile.

8. Fate particolare attenzione nell'assicurarvi di non essere vicino ad altre persone, oggetti, scale, balconi, porte aperte, finestre, mobili, fiamme libere (come candele o caminetti), ventilatori a soffitto o lampade, televisori o schermi, o altri oggetti con i quali potreste scontrarvi durante l'utilizzo del visore, o subito dopo. „ Utilizzare il visore con gli occhiali può incrementare il rischio di lesioni facciali se si cade o si urta la faccia. „ Utilizzando il visore, si potrebbero stendere completamente le braccia a lato o sopra la testa, perciò assicuratevi che tali spazi siano liberi. „ Rimuovere qualsiasi rischio di inciampo dall' area prima di utilizzare il visore. „ Ricordate che mentre utilizzate il visore, potreste essere inconsapevoli che persone e animali possono avvicinarsi a voi. Durante l' utilizzo del visore, la visuale dell' ambiente circostante è completamente bloccato, pertanto non maneggiare oggetti pericolosi, che potrebbero ferirti o potrebbero danneggiarsi. „ Il visore è disegnato per un uso indoor. Se usato all' esterno, fare particolare attenzione all'ambiente circostante e assicurarsi di utilizzare il visore in un ambiente sicuro, lontano dal traffico, dai pedoni o da altri pericoli presenti in un ambiente esterno. Se utilizzato all'esterno, restare seduti a meno che il gioco o contenuto non richieda di stare in piedi. „ Non indossare mai il visore in situazioni che richiedono attenzione come camminare, andare in bicicletta o guidare. 6 • Abituarsi gradualmente all'utilizzo del visore per consentire al corpo di adeguarsi; utilizzare inizialmente solo per alcuni minuti per volta, e incrementare gradualmente la durata dell'utilizzo man mano che si acquisisce dimestichezza con la realtà virtuale. Guardarsi intorno e utilizzare il dispositivo di input quando si entra per la prima volta nella realtà virtuale può aiutare a regolare ogni minima differenza tra i vostri movimenti nel mondo reale e la conseguente esperienza nella realtà virtuale. • Non utilizzare il visore quando si è su un veicolo in movimento quali automobili, bus o treni, una variazione della velocità o movimenti improvvisi potrebbe aumentare la suscettibilità a sintomi avversi. • Fare una pausa di almeno 10-15 minuti ogni 30 minuti, anche se non se ne sente il bisogno. Ogni persona è diversa quindi fate pause più lunghe e frequenti in caso di malessere. Spetta a voi decidere cosa funziona meglio per voi. • E' normale sentire il visore tiepido al tatto mentre lo si utilizza o mentre è in carica. Un pro-

lungato contatto della pelle con un visore caldo può produrre arrossamento e irritazione del viso, o bruciature da bassa temperatura. Se il visore è caldo al tatto o è eccessivamente tiepido, smettere di utilizzarlo o di ricaricarlo, per consentire il suo raffreddamento. • Per prevenire possibili danni all'udito, non ascoltare suoni ad alto volume per lunghi periodi di tempo.

9. **Avvisi del sistema** Per la tua protezione, il visore fornirà i seguenti avvisi: Un avviso visivo e sonoro quando il visore si sta surriscaldando. Se tale avvertimento compare, per ridurre il rischio di lesioni personali, rimuovere immediatamente il visore e lasciarlo raffreddare prima di continuare a utilizzarlo. 7 • Un avviso visivo in caso di suoni ad alto volume. Se tale avvertimento compare, abbassare il volume dell'audio per ridurre il rischio di perdita dell'udito.
10. **Malessere** • Interrompere immediatamente l'utilizzo del visore in presenza di qualsiasi dei seguenti sintomi: convulsioni, perdita di consapevolezza; affaticamento degli occhi; spasmi oculari o muscolari; movimenti involontari; visione alterata, sfuocata o doppia, o altre anomalie della vista; senso di vertigine; disorientamento; disturbi dell'equilibrio; disturbi della coordinazione occhio-mano; attacchi di panico o ansia; eccessiva sudorazione; aumento della salivazione; nausea; sensazione di capogiro; malessere o dolore alla testa o agli occhi; sonnolenza; affaticamento; o qualsiasi altro sintomo simile alla cinetosi. • Come i sintomi che alcune persone manifestano dopo essere sbarcati da una nave da crociera, i sintomi conseguenti all'esposizione alla realtà virtuale possono persistere e manifestarsi con maggior forza anche ore dopo l'utilizzo. Tali sintomi successivi all'utilizzo possono includere i sintomi sopraelencati, nonché eccessiva sonnolenza e ridotta abilità di multitasking. Tali sintomi possono farvi correre maggiori rischi di lesioni nello svolgimento di normali attività nel mondo reale.
11. **Batteria e ricarica del visore** Il visore contiene batterie ricaricabili agli ioni di litio e potrebbe includere un adattatore (caricabatterie) e un cavo di ricarica. Un uso improprio della batteria o dell'adattatore può portare a incendi, esplosioni, perdite della batteria o altri pericoli. Seguire queste istruzioni per ridurre il rischio di lesioni a voi o a terzi, o di danni al prodotto. • La batteria del visore non è sostituibile o rimovibile. Non provare ad aprire il visore per accedere, aprire, riparare o sostituire la batteria. Contattate Oculus Support se necessitate di una batteria o di un supporto di ricarica per il vostro dispositivo. • Non utilizzare o indossare il visore mentre è connesso all'adattatore o è in carica. • Caricare il visore soltanto con l'adattatore e il cavo incluso, o con un adattatore e cavo approvati se non inclusi. In caso di dubbi sulla compatibilità dell'adattatore e del cavo con il visore, contattare Oculus Support. 9 • Ispezionare periodicamente i cavi, i connettori e l'adattatore per verificare l'esistenza di eventuali danni o segni di logoramento. Non utilizzare l'adattatore se la son-

da(e), l'alloggiamento, l'ingresso del connettore, il cavo del connettore o qualsiasi altra sua parte sono danneggiati, fessurati o esposti. • Non utilizzare batterie esterne o fonti di energia diverse dall'adattatore incluso o dagli accessori autorizzati alla ricarica delle batterie o all'alimentazione del visore. • Non provare a caricare o utilizzare il visore se non si accende dopo un tentativo di ricarica, se diventa eccessivamente caldo quando utilizzato o caricato, o se l'alloggiamento delle batterie è ingrossato, sta perdendo del liquido o fuma. • Non disassemblare, rompere, piegare o deformare, perforare, tagliare o effettuare una forte pressione sul visore. Ciò può causare una perdita o un corto circuito all'interno della batteria, sovriscaldando il visore. • Evitare di far cadere il visore. La caduta, specialmente su una superficie dura, può potenzialmente danneggiare il visore o la batteria. Se si sospetta un danno al visore o alla batteria, contattare Oculus Support. • Non bagnare o far entrare il visore in contatto con liquidi. Sebbene il visore può asciugarsi e sembrare normalmente funzionante, i contatti della batteria o i circuiti interni potrebbero corrodersi lentamente e provocare un pericolo per la sicurezza. Se il visore si bagna, contattare Oculus Support, anche se il visore sembra funzionare normalmente. • Non posizionare il visore in aree che potrebbero diventare molto calde, quali zone adiacenti alle superfici di cottura, a elettrodomestici per cucinare, ferri da stiro o termosifoni o alla luce diretta del sole. Un eccessivo calore può danneggiare il 10 visore o la batteria e potrebbe causare l'esplosione del visore o della batteria. Non asciugare un visore bagnato o umido con un elettrodomestico o una fonte di calore, quali il forno a microonde, phon, ferro da stiro o termosifoni. Evitare di lasciare il visore in automobile ad alte temperature. • In caso di perdita della batteria, non fare entrare in contatto il liquido con la pelle o gli occhi. Se vi è stato contatto, lavare con abbondante acqua la parte e consultare un medico. • Assicurarsi sempre che il visore sia adeguatamente ventilato mentre in uso o in ricarica. Coprire il visore con materiali che incidono significativamente con il flusso d'aria potrebbero influire con la sua performance e pone un possibile rischio di incendio o di esplosione. • Il visore e l'adattatore (se fornito) rispettano gli standard di temperatura per le superficie industriali. Per prevenire potenziali ustioni a bassa temperatura a causa del prolungato contatto diretto, evitare il contatto diretto, per lunghi periodi di tempo, tra la pelle e l'adattatore mentre è in carica, o quando collegato ad una fonte di energia. Assicurarsi che l'adattatore sia in una zona ben ventilata, quando in uso. Usare un cavo di ricarica approvato per ottimizzare la vicinanza del dispositivo con l'adattatore; non mettere l'adattatore sotto un cuscino, una coperta o una parte del corpo. Gli utenti con condizioni mediche o fisiche speciali che impediscono loro di individuare il calore sulla pelle, dovrebbero prestare particolare attenzione quando utilizzano il dispositivo o lo ricaricano con l'adattatore. Seguire ogni avvertimento termico ed avviso che appare sullo schermo del dispositivo. • Smaltire il visore e la batteria in maniera appropriata. Non smaltire il visore o la batteria nel fuoco o

in un inceneritore, poiché la batteria potrebbe esplodere se surriscaldata. 11 Smaltire separatamente dai rifiuti domestici. Consultare a www.oculus.com/support per una corretta manutenzione, sostituzione e smaltimento del visore.

12. **Lesioni da sforzo ripetitivo** L'utilizzo del dispositivo può causare dolore ai vostri muscoli, alle vostre articolazioni e alla vostra pelle. Se sentite affaticamento o indolenzimento in qualsiasi parte del corpo mentre utilizzate il visore o i suoi componenti, o se sentite sintomi come formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, fermatevi e riposatevi per diverse ore prima di utilizzarlo di nuovo. Se alcuni tra i sopracitati sintomi o altri malesseri persistono durante o dopo l'utilizzo, interrompete l'uso e consultate un medico.
13. **Interferenza con Dispositivi Medici** Il visore e il controller(s) contengono magneti o componenti che emettono onde radio che potrebbero incidere sul funzionamento dei dispositivi elettronici circostanti, inclusi pacemaker, apparecchi acustici e defibrillatori. Se avete un pacemaker o un altro dispositivo medico impiantato, non usate questi dispositivi senza prima aver consultato il medico o il produttore del dispositivo medico. Mantenete una distanza di sicurezza tra questi dispositivi e i vostri dispositivi medici, e sospendete l'utilizzo di questi dispositivi se riscontrate una persistente interferenza con il vostro dispositivo medico.
14. **Patologie contagiose** Per evitare la trasmissione di patologie contagiose (come congiuntivite batterica), non condividete il visore con persone che presentano patologie contagiose o infezioni o malattie, in particolare di occhi, pelle o cuoio capelluto. Il visore dovrebbe essere pulito dopo ogni utilizzo con salviette dermocompatibili, non alcoliche, antibatteriche e con un panno di microfibra asciutto per le lenti. Non usare liquidi o detersivi chimici sulle 15 lenti. Sostituire l'imbottitura del visore a contatto con la faccia se risulta logorata o non può essere pulita.
15. **Irritazione cutanea** Il visore è indossato a contatto continuo con la pelle e il cuoio capelluto. Sospendere l'utilizzo del visore qualora si noti gonfiore, prurito, irritazione cutanea o altre reazioni cutanee. Se i sintomi persistono, consultare un medico.
16. **Temperatura del dispositivo** È importante controllare la temperatura del dispositivo poiché la superficie frontale può scaldarsi. Per ridurre il rischio di lesioni, stare attenti e evitare di toccare la superficie per periodi prolungati.

Pontedera lì

RSPP Ing. E. Lucchesini